

Créer une ville

Une aide pour maître de jeux de rôle tous jeux confondus.

Voici les questions à se poser lors de la création d'une cité :

Son nom : générateur de noms aléatoire : Rm2k Tool Fr, fonctionne avec des listes et permet de choisir entre nom de perso, de sort, d'objet et nom de jeux. Ou Namegenerator : permet de choisir la taille min et la taille max (de 2 à 11) et génère une liste de 100 noms voir exemple.

Situation géographique : port, ville de plaine, de montagne, de contrefort, sur un fleuve...

Forme globale : plutôt ronde, patatoïde, forme géométrique définie (carrée, octogonale...)

NT global : Futuriste, modern, médiéval...

Organisation des rues : en rectangle, plutôt en étoile, anarchie totale, forme géométrique régulière...

Fortifiée : Non / Oui : combien de fortification

3 notions indissociables :

- Surface
- Densité d'habitants
- Nombre d'habitants

Exemples :

Ville	PARIS	NANTES	CERGY	NEW YORK	TOKYO	Village
Densité (h/km ²)	20k	4.2k	4.7k	10.2k	5.7k	377
Surface (km ²)	105	65.2	11.6	1214	2187	3.78
Nbr hab	2.125M	270k	58k	8.2M	12.5M	1424

Manille : 41000 hab/km², Malé au Maldives 48000 hab/km²

Définir les grands quartiers : Aéroport, basse ville, banlieue, centre ville, hôtel de ville, le port...

Tracer les principales artères et les nommés.

Placer les points intéressants (la mairie, les stades, les écoles, les lieux de cultes, les casernes, commissariats..., les parcs et jardins)

Placer les petites rues (on pourra procéder par quartiers, voir même faire une carte par quartiers pour les villes conséquentes)

Dessiner la ville:

Avec un logiciel de dessin :

Photoshop, Paint Shop Pro...

Travailler avec les calques est indispensable.

Avec Microsoft Visio :

Visio contient des bibliothèques de symboles dédiés à cette tâche.

Faire des calques :

Grille => tracer une grille de repérage A1

Contours

Bâtiment

Limites de zones

Rues

Id : Remplir un tableau sous Visio (texte simple avec des tabulation si possible) au fur et à mesure de la création des nom de rues, exporter ce tableau pour le trier par ordre alphabétique sous Excel.

L'inconvénient majeur de cette technique est la perte de définition lorsque le fichier est exporté vers des formats image (png, jpg...)

Avec Campaign Cartographier 2 :

L'intérêt de cet outil est qu'il existe un viewer gratuit sur le site du fournisseur : www.ProFantasy.com et donc qu'il n'y a pas de perte de définition. En plus, il permet de générer automatiquement l'index des rues. Il permet également de créer des cartes de continents et de donjons voir même de vaisseaux spatiaux (avec des plugin)

Exemple de noms aléatoire :

Ib Cletreq	Juk Ikoppaos	Myh Cheddalyf	Ik Hettapu
Ag Znonufa	Zhel Cliddobak	Uti Ubrochu	Dec Trapratjek
Lob Gluddeb	Jom Jucljus	Cref Nemmemi	Ud Robbukaf
Klap Criglowru	Jyt Foklenol	El Clossuf	Cat Gifnuss
Nake Wailleh	Err Fradretac	Cam Wrottelo	Itt Xeknelen
Cer Shoppyko	Brud Niofrile	Wev Pheapnor	Fnut Florragug
Res Kreddar	Ongo Tialummi	Il Crogromid	Guad Shahenua
Mini Tubogun	Epp Jisnybra	Ike Debbaeh	Avaz Sirasche
Wef Brajose	Ek Feqanoh	Ef Jenickouc	Iko Ullueku
Uf Kebikaf	Fub Zhibenuz	Wum Ljekohy	Clok Syznosob
Tona Gnoddepi	Utt Meknepol	Iro Immaved	Sill Cuebleakled
Tec Lottuak	Ecle Abresnapp	Clog Chakrueti	Usmo Truppem
El Roeglufliom	Zhac Glaosso	Fill Zhallonue	Alli Sjaebou
Aki Kachemmo	Wess Zhossaes	All Jiglaglu	Gneh Iblalla
Baem Trenenua	Ul Zhafnae	Gul Sheklup	At Gukotte
Ep Tyllaybe	An Jimmoda	Ull Chograkneo	Ap Blenatt
Drom Pedjuabju	Bjof Schenoikrab	Ryd Glettea	Es Klinisna
Zhan Rassodet	Znug Drobbua	Ep Lygnayb	Esmu Nodupet
Yssa Giguplue	Un Framjewé	Ul Buneshe	Up Achakne
Nuw Knoeflo	Yc Emmeuso	Ab Arreubu	Et Uxemmob
Am Quanelia	Clek Kossixiod	Ofy Knefneclem	Cici Etteluc
Jeg Woglopp	All Crosapo	Ine Ruknannu	Iha Wrolirrea
Nigu Droereti	Cab Criokro	Yh Kablyne	Olu Ignekrod
Or Appolih	Yfli Ryklehoull	Sug Soafano	Muk Nesongaoj
Wrer Gnaijuskuf	Ovri Pushepsett	Naby Blebrue	Pom Creahjef

JSZConception © 2007

Major LEE

Le 26.02.2007